



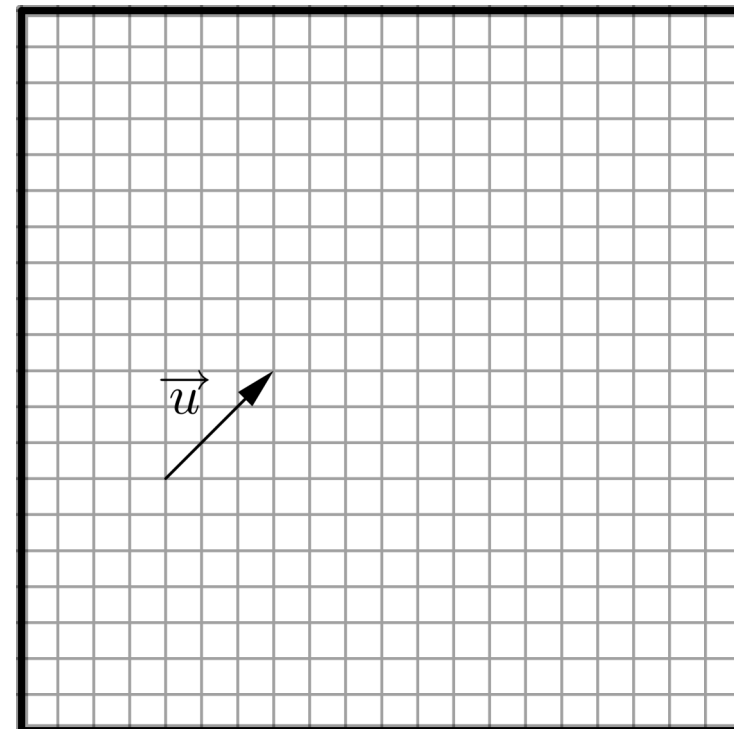
Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

3	7		\vec{u}	\vec{v}	$\vec{u} + \vec{v}$
		x			5
2	3	y			10



Matrice 1



Vecteurs et coordonnées

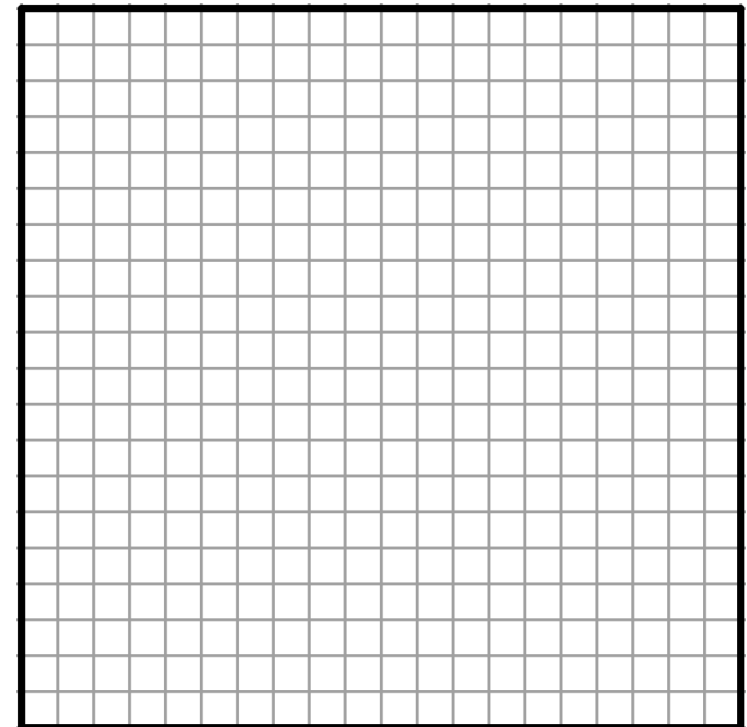


Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

-4	-5
2	3

	\vec{u}	\vec{v}	$\vec{u} + \vec{v}$
x			-1
y			-3
$x + y$	-2	-2	



Matrice 2

Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

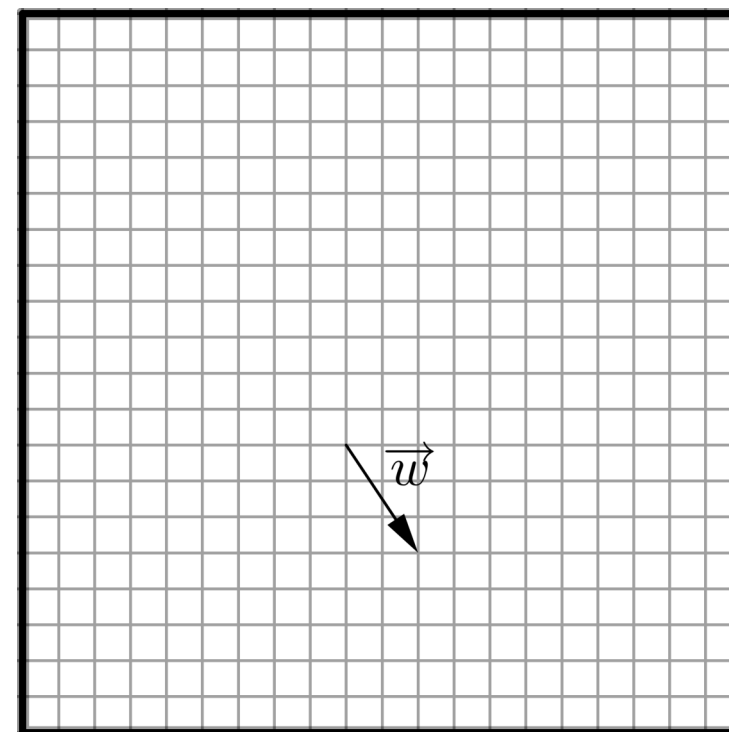
Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

-1	2
----	---

5	-3
---	----

2	5
---	---

	\vec{u}	\vec{v}	\vec{w}	$\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$
x				6
y				4



Matrice 3

Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

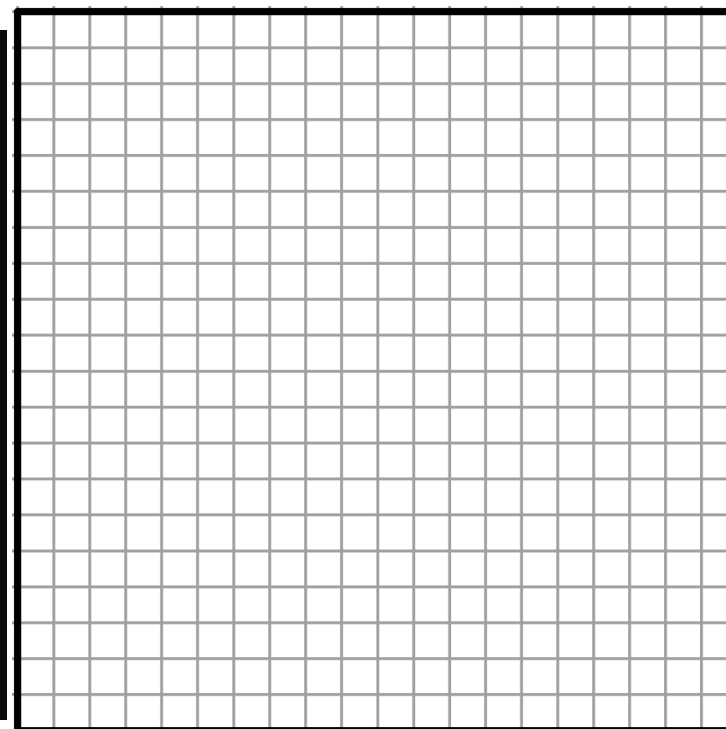
Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

1	2
---	---

5	-4
---	----

7	-3
---	----

	\vec{u}	\vec{v}	\vec{w}	$\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$
x				6
y				2
$x + y$	3	2	3	



Matrice 4



Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 0,5.

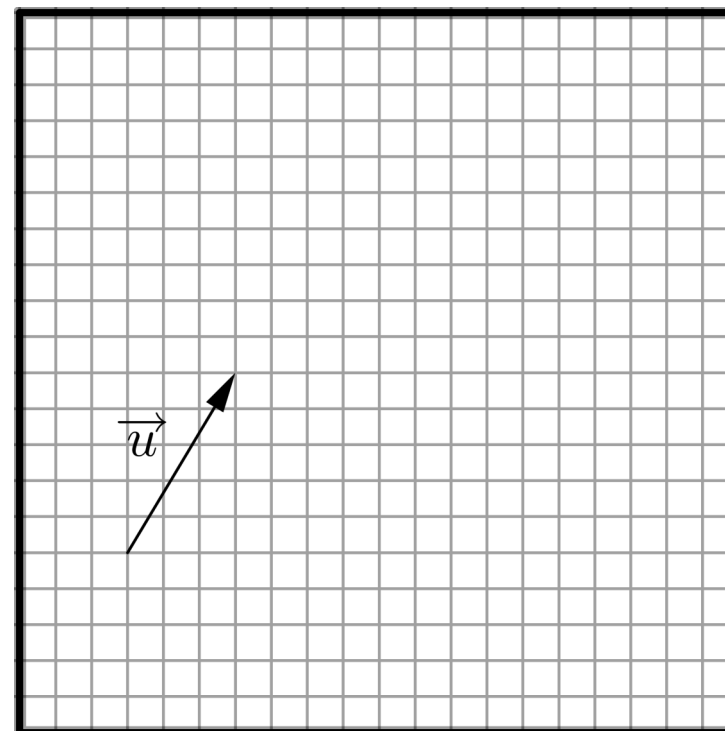
$$\frac{3}{2}$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{3}{2}$$

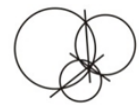
$$\frac{5}{2}$$

	\vec{u}	\vec{v}	$\vec{u} + \vec{v}$
x			2
y			4





Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

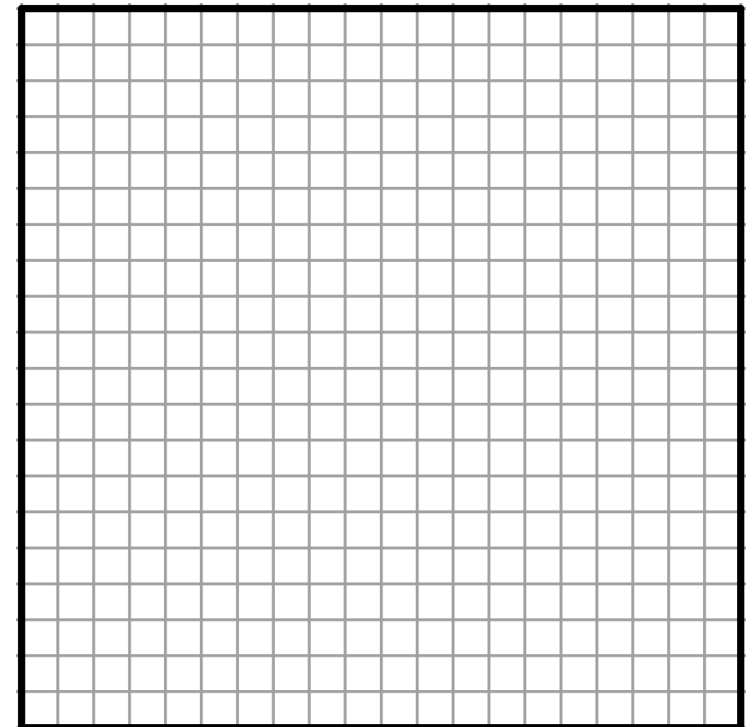
3

4

2

-1

	\vec{u}	\vec{v}	$3\vec{u} - 4\vec{v}$
x			10
y			0
$x + y$	6	2	



Matrice 6

Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

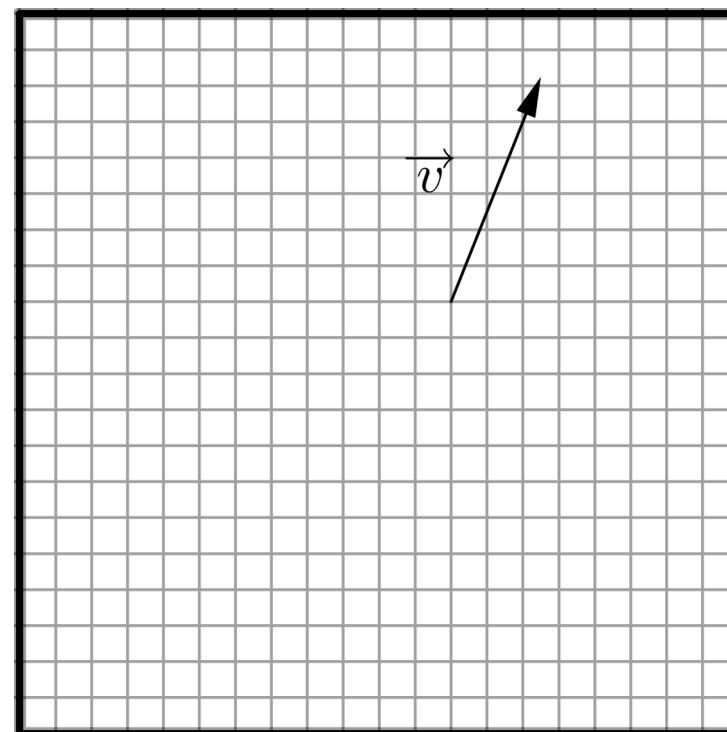
Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 0,1.

$\frac{3}{16}$	$\frac{1}{2}$
----------------	---------------

$\frac{1}{3}$	$\frac{5}{8}$
---------------	---------------

$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{12}$
---------------	----------------

	\vec{u}	\vec{v}	\vec{w}	$\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$
x				$\frac{2}{3}$
y				$\frac{21}{16}$



Matrice 7

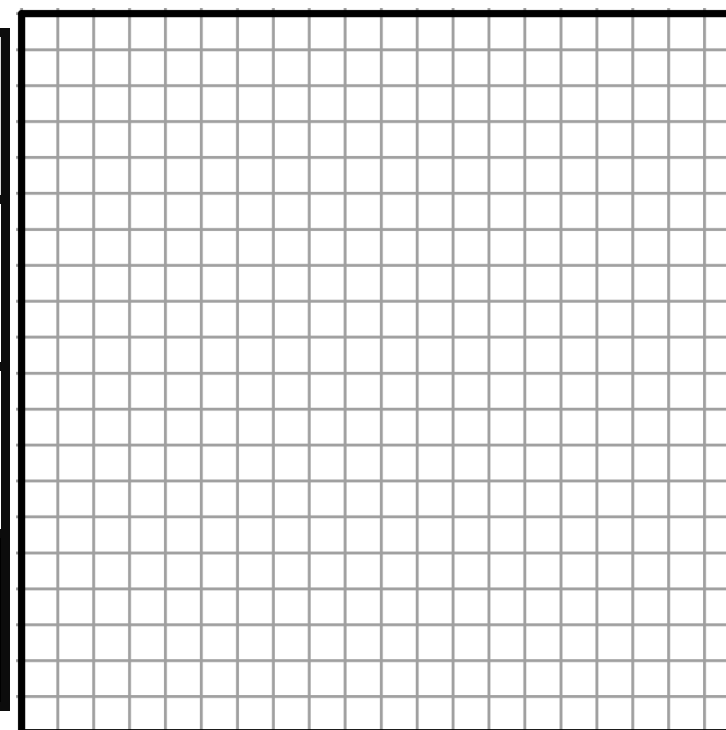
Vecteurs et coordonnées



Complète le tableau en plaçant les nombres dans les cases blanches.

Le but est de trouver les coordonnées des vecteurs puis de les représenter quand ils ne sont pas déjà représentés. Le côté d'un carreau est 1.

2	-11		\vec{u}	\vec{v}	\vec{w}	$2\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}$
		x				12
-8	6	y				-5
9	4	$x + y$	-7	15	-6	



Matrice 8